

ELASTOMERE PU GM 956 A 956-30B/956-80B

Système polyuréthane à dureté variable.
 Shore A de 30 à 85

Applications

Prototypage de pièces caoutchouc , moule souples, réalisation de pièces souple

Généralités

Système polyuréthane bi ou tri composant (voir tableau ci-dessous de mélange ci-dessous)
 Transparent, facilement teintable, presque inodore, exempt de mercure, haute résistance à la déchirure

Tableau des mélanges

GM 956 Comp. A	poids	100	100	100	100	100	100	100	100
GM 956-30 Comp. B	poids.	205	180	171	153	136	120	50	-
GM 956-80 Comp. B	poids	-	5	9	17	24	30	60	80
Shore A approx		30	40	45	50	55	60	70	80
Mixing ratio	poids.	100 : 205	100 : 185	100 : 180	100 : 170	100 : 160	100 : 150	100 : 110	100 : 80

Mode d'emploi

Mélanger les 2 ou 3 composants suivant le tableau ci-dessous afin d'obtenir le shore désiré.

Durée de vie en pot (200 gr mél. A 20°C) : 20 à 30 minutes

Démoulage possible à 20/25°C : 3 à 4 heures

Les présentes informations et les conseils qui vous sont données verbalement ou par écrit dans le cadre de notre assistance technique ou d'essais pratiques, vous sont communiqués au mieux de nos connaissances et n'engagent pas notre responsabilité, même en ce qui concerne d'éventuels droits de tiers en matière de propriété industrielle. Ils ne vous dispensent pas de la nécessité de vérifier sur place si les conseils techniques et les produits fournis conviennent aux procédés et application que vous envisagez. L'application, la mise en œuvre et la transformation des produits fournis, échappent à notre contrôle et relèvent exclusivement de votre responsabilité. La vente de nos produits s'effectue en vertu de nos conditions générales de vente et de livraison. Nos recommandations en matière de sécurité ne vous dispensent pas de l'obligation de déterminer les mesures de sécurité adaptées à vos conditions d'exploitation, que nous ne pouvons prévoir, et de veiller notamment à la qualification professionnelle et à l'information des personnes appelées à utiliser, manipuler ou être en contact avec les produits